

SÄÄNTÖMUUTOKSET

Kansainvälisen Painiliiton hallitus on useiden maiden järjestämien ”kokeilukilpailujen” perusteella päättänyt hyväksyttää Ateenassa 20.elokuuta pidettävässä Filan yleiskokouksessa seuraavat sääntömuutokset.

OTTELUJÄRJESTELMÄ

- 1) Suora eliminointi keräilyotteluilla. Ottelut aloitetaan tarvittaessa tasauskierroksilla, jolloin ottelijoiden määrä saadaan sopivaksi (2,4,8,16,32 jne). Ottelun voittajat jatkavat otteluita, kunnes kaksi ottelijaa on jäljellä. Nämä ottelijat painivat finaaliottelun. Ennen finaaliottelua alkavat keräilyottelut. Finalisteille hävinneet painijat jatkavat otteluita. Keräilyotteluita jatketaan niin pitkälle, että voittaja keräilyotteluista kohtaa finalistille semifinaalivaiheessa hävinneen ottelijan. Nämä ottelijat kohtaavat pronssiottelussa. Eli kilpailuissa jaetaan kaksi pronssimitalia.
- 2) Jokainen sarja painitaan yhdessä päivässä. Punnitus on jokaisen sarjan edeltävänä päivänä.

OTTELUIDEN KESTO

- 1) Otteluissa on kolme kahden minuutin jaksoa. Jaksojen välillä on 30 sekunnin tauko. Jokaisen jakson jälkeen nimetään jakson voittaja. Painija, joka voittaa kaksi jaksoa on ottelun voittaja. Mikäli sama painija voittaa kaksi ensimmäistä jaksoa ei kolmatta jaksoa painita. **Selätys päättää ottelun** tapahtui se millä jaksolla tahansa.

- 2) Mikäli jakso päättyy tasatilanteeseen määritellään voittaja seuraavasti:
 - korkeampiarvoisten teknisten pisteiden määrä (3-2-1)
 - mikäli voittaja ei edellä esitetyllä tavalla selviä, voittaja on ensimmäisen pisteen tehnyt painija

MUUTOKSET OTTELUSSA

- 1) Painija, joka suorittaa 5 pisteen heiton, voittaa jakson huolimatta pistetilanteesta.
- 2) Painija, joka suorittaa kaksi 3 pisteen heittoa samalla jaksolla, voittaa jakson huolimatta pistetilanteesta.
- 3) Painija, joka ottaa vähintään 6 pisteen eron vastustajastaan, voittaa jakson.
- 4) Mikäli painija astuu pystyasennossa maton ulkopuolelle, hänen vastustajansa hyvitetään yhdellä pisteellä.
- 5) Matolta pakenemisesta ja otteesta pakenemisesta pysty- tai mattotilanteessa hyvitetään vastustajaa yhdellä tai kahdella pisteellä kuten nykyisinkin.
- 6) Mikäli **painija** keskeyttää ottelun loukkaantumisen vuoksi, ilman että hänestä vuotaa verta, vastustajaa hyvitetään yhdellä pisteellä.
- 7) Lisäpiste kaikista mattonostoista tehdyistä heitoista poistetaan.
- 8) Mattotilanteesta ylösnousupiste poistetaan.
- 9) Parterre-asentoon määrääminen varoituksen tai passiivisuusvaroituksen jälkeen poistetaan.
- 10) Vyörytyksen ja nilkkalukon voi tehdä peräkkäin useita kertoja pisteiden arvoisesti.
- 11) **Passiivisuusvaroituksen antaminen poistetaan.**
- 12) Mikäli jakso kahden minuutin painimisen jälkeen päättyy 0-0 tilanteeseen, määrätään "ristivyöote". Tuomari arpoo ensimmäiseksi

otteen ottavan painijan. ”Ristivyöote” voi kestää enintään 20 sekuntia. Voittaja ratkaistaan nykyisellä ”ristivyö”-säännöillä.

13) Tuomari voi kaikin keinoin asettaa painijat lähemmäksi toisiaan saadakseen heidät ristivyöotteeseen. Ainostaan ristivyöotteesta kieltäytyminen tuottaa vastustajalle kaksi pistettä.

14) ”Ristivyö”-ote vapaapainissa otetaan eri tavalla. Arvonnalla voittanut painija ottaa otteen vastustajan jalasta.

15) Painijoilla on ottelun päättymisen jälkeen vähintään **15 minuuttia** aikaa palautua ennen seuraavaa ottelua.

MUUTOKSET PAINOLUOKISSA

Seniorien painoluokkiin lisätään sarja 50 kg. Tämän jälkeen seniorien ja juniorien painoluokat ovat samat. Lisäys ei kuitenkaan koske olympialaisia.

Naisten painoluokat säilyvät entisellään.

KILPAILUISSA SJOITTUMINEN

Pronssiottelun hävinneet painijat sijoittuvat viidensiksi. Sija seitsemän ja siitä eteenpäin määräytyy ottelupisteiden mukaisesti. Mikäli ottelupisteet ovat tasan sijoitus määräytyy seuraavasti:

- 1) Eniten selkävoittoja
- 2) Eniten ylivoimaisia pistevoittoja (6 pisteen ero) otteluissa.
- 3) Eniten ylivoimaisia pistevoittoja jaksoissa.
- 4) Eniten ”tehtyjä” teknisiä pisteitä vastustajista koko kilpailussa.
- 5) Vähiten ”annettuja” teknisiä pisteitä vastustajille koko kilpailussa.

Ottelupisteet määräytyvät seuraavasti:

- Otteluvoitto selätyksellä 5 pistettä
- Otteluvoitto ylivoimaisella pistevoitolla, luovutuksella tai diskauksella 4 pistettä
- Otteluvoitto pisteillä 3 pistettä
- Häviö ottelussa, ottelija tehnyt teknisiä pisteitä 1 piste
- Häviö ottelussa ilman teknisiä pisteitä 0 pistettä

Pertti Vehviläinen,

Kilpailu- ja valmennusvaliokunnan pj.